

Studienordnung für den Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor)

§ 1 Geltungsbereich

Diese Ordnung gilt für Studierende, die im Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor) an einer VFH-Hochschule eingeschrieben sind.

§ 2 Studienziel

Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden, und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.

§ 3 Gliederung des Studiums

Das Studium umfasst sechs Studienhalbjahre (Regelstudienzeit). Die praktische Studienphase (Praxisphase) ist das fünfte Studienhalbjahr. Im sechsten Studienhalbjahr ist die Abschlussarbeit anzufertigen (Abschlussprüfungshalbjahr).

§ 4 Studienplan

- (1) Das Studium wird nach dem Studienplan gemäß Anlage durchgeführt. Zur näheren Erläuterung der Lernziele und Lerninhalte in den einzelnen Studienmodulen dienen Stoffpläne, durch die fachliche Mindestanforderungen festgelegt werden.
- (2) Der Fachausschuss stellt einen Wahlpflichtkatalog auf, aus dem Leistungspunkte in einem von der Prüfungsordnung festzulegenden Umfang nachzuweisen sind.

§ 5 Praktische Studienphase

Richtlinien für die Durchführung und die inhaltliche Gestaltung der praktischen Studienphase sind in der Ordnung für die Durchführung der Praxisphase aufgeführt.

§ 6 Inkrafttreten

Diese Ordnung tritt am Tag nach der Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Fachhochschule Brandenburg in Kraft.

Der Präsident

Die Ordnung wurde am 08.08.2001 durch den Präsidenten genehmigt.

Brandenburg, den 08.08.2001

Anlage (Teil 1) zu § 4

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	Studienhalbjahr						
		1	2	3	4	5	6	
1.	Mathematik							15
	Mathematik I	5						
	Mathematik II	5						
	Mathematik III		5					
2.	InfoPhysik							10
	Physik I	5						
	Physik II		5					
3.	Programmieren							15
	Grundlagen der Programmierung I	5						
	Grundlagen der Programmierung II		5					
	Objektorientierte Programmierung				5			
4.	Anwendungssysteme							15
	Grundlagen der Informatik	5						
	Datenbanken			5				
	Betriebssysteme			5				
5.	Mediendesign							10
	Mediendesign I	5						
	Mediendesign II			5				
	Autorensysteme				5			
6.	Medientechnik							15
	Multimediaprogrammierung			5				
	Multimediatechnik				5			
	Computergrafik				5			
7.	Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen							20
	Betriebswirtschaftslehre		5					
	Medienwirtschaft und -politik			5				
	Medienrecht					5		
	Technisches Englisch		5					
8.	Mensch-Computer-Kommunikation							10
	Mensch-Computer-Kommunikation I		5					
	Mensch-Computer-Kommunikation II				5			
9.	Kommunikationstechnik und -netze							10
	Kommunikationsnetze I				5			
	Kommunikationsnetze II					5		
10.	Softwaretechnik und Projektmanagement							10
	Softwaretechnik			5				
	Informationsmanagement					5		
11.	Wahlpflichtfach							5
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog					5		
12.	Praxishalbjahr							30
	Praxisphase					25		
	Praxisseminar					5		
13.	Abschlußarbeit						10	10
		30	30	30	30	30	30	180

Angegeben sind die Leistungspunkte pro Modul bzw. Fachgebiet

Anlage (Teil 2) zu § 4

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

Einstufungen als Pflicht- oder Wahlpflichtmodul, Angaben zu Präsenzanteilen und Prüfung.

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	P/WP)	Std. Präsenz	Präsenz Art	Std. Prüfung
1.	Mathematik				
	Mathematik I		8	Seminar	3 Klausur
	Mathematik II		8	Seminar	
	Mathematik III		8	Seminar	2 Klausur
2.	InfoPhysik				
	Physik I		12	Übung	2 Klausur
	Physik II		12	Praktikum	2 Klausur
3.	Programmieren				
	Grundlagen der Programmierung I		12	Labor	2 Klausur
	Grundlagen der Programmierung II		12	Labor	2 Klausur
	Objektorientierte Programmierung		24	Labor/Sem.	2 Klausur
4.	Anwendungssysteme				
	Grundlagen der Informatik		4	Übung	2 Klausur
	Datenbanken		8	Labor	2 Klausur
	Betriebssysteme		5	Labor	2 Klausur
5.	Mediendesign				
	Mediendesign I		10	Seminar	mündlich
	Mediendesign II		10	Seminar	mündlich
	Autorensysteme		8	Seminar	mündlich
6.	Medientechnik				
	Multimediaprogrammierung		6	Übung	2 Klausur
	Multimediatechnik		-		2 Klausur
	Computergrafik		8	Labor	2 Klausur
7.	Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen				
	Betriebswirtschaftslehre		12	Seminar	2 Klausur
	Medienwirtschaft und -politik		12	Seminar	2 Klausur
	Medienrecht		12	Seminar	2 Klausur
	Technisches Englisch		12	Seminar	2 Klausur
8.	Mensch-Computer-Kommunikation				
	Mensch-Computer-Kommunikation I		-		2 Klausur
	Mensch-Computer-Kommunikation II		-		2 Klausur
9.	Kommunikationstechnik und -netze				
	Kommunikationsnetze I		3	Labor	2 Klausur
	Kommunikationsnetze II		3	Labor	2 Klausur
10.	Softwaretechnik und Projektmanagement				
	Softwaretechnik		12	Labor	2 Klausur
	Informationsmanagement		12	Labor	2 Klausur
11.	Wahlpflichtfach**)				
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog	WP	12	L / S / Ü	2 Klausur
12.	Praxissemester				
	Praxisphase				
	Praxisseminar				
13.	Abschlußarbeit				

*) ohne Angabe = Pflichtmodul

**) nähere Angaben siehe Wahlpflichtkatalog