

Studienordnung für den Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor)

§ 1 Geltungsbereich

Diese Ordnung gilt für Studierende, die im Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor) an einer VFH-Hochschule eingeschrieben sind.

§ 2 Studienziel

Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden, und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.

§ 3 Gliederung des Studiums

Das Studium umfasst sechs Studienhalbjahre (Regelstudienzeit). Das Projektstudium findet im fünften Studienhalbjahr statt. Im sechsten Studienhalbjahr ist die Abschlussarbeit anzufertigen (Abschlussprüfungshalbjahr).

§ 4 Studienplan

- (1) Das Studium wird nach dem Studienplan gemäß Anlage durchgeführt. Zur näheren Erläuterung der Lernziele und Lerninhalte in den einzelnen Studienmodulen dienen Stoffpläne, durch die fachliche Mindestanforderungen festgelegt werden.
- (2) Der Fachausschuss stellt einen Wahlpflichtkatalog auf, aus dem Leistungspunkte in einem von der Prüfungsord-

nung festzulegenden Umfang nachzuweisen sind.

§ 5 Inkrafttreten

(1) Diese Ordnung gilt für alle Studierenden, die nach dem Inkrafttreten ihr Studium aufnehmen. Sie findet auch Anwendung auf Studierende, die bereits vor dem Inkrafttreten dieser Ordnung ihr Studium aufgenommen haben sowie für alle Lehrveranstaltungen, in denen noch keine mindestens ausreichende Leistungsnachweise erzielt worden sind. Alle zu diesem Zeitpunkt noch nicht erfolgreich abgeschlossenen Versuche, einen Leistungsnachweis zu erbringen, gelten als nicht unternommen.

(2) Diese Ordnung tritt am Tage nach ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der FHB in Kraft.

Der Präsident

Die Studienordnung wurde vom Präsidenten am 11.07.2002 genehmigt und dem MWFK angezeigt.

ANLAGE (Teil 1) zu § 4

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

		Studienhalbjahr						
	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	1	2	3	4	5	6	
1.	Mathematik							15
	Mathematik I	5						
	Mathematik II	5						
	Mathematik III		5					
2.	InfoPhysik							10
	InfoPhysik I	5						
	InfoPhysik II		5					
3.	Programmiersprachen							15
	Grundlagen der Programmierung I	5						
	Grundlagen der Programmierung II		5					
	Objektorientierte Programmierung				5			
4.	Anwendungssysteme							25
	Grundlagen der Informatik I	5						
	Grundlagen der Informatik II		5					
	Datenbanken			5				
	Betriebssysteme I			5				
	Betriebssysteme II				5			
5.	Mediendesign							15
	Mediendesign I	5						
	Mediendesign II			5				
	Autorensysteme				5			
6.	Medientechnik							15
	Multimediaprogrammierung			5				
	Multimediatechnik				5			
	Computergrafik				5			
7.	Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen							20
	Betriebswirtschaftslehre					5		
	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik			5				
	IT-Recht						5	
	Technisches Englisch		5					
8.	Mensch-Computer-Kommunikation							5
	Mensch-Computer-Kommunikation I		5					
9.	Kommunikationstechnik und -netze							10
	Kommunikationsnetze I				5			
	Kommunikationsnetze II						5	
10.	Softwaretechnik und Projektmanagement							10
	Softwaretechnik			5				
	Informationsmanagement						5	
11.	Wahlpflichtfach							5
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog					5		
12.	Projektstudium							20
	Projekt					15		
	Projektseminar					5		
13.	Abschlussarbeit						15	15
		30	30	30	30	30	30	180

Angegeben sind die Leistungspunkte pro Modul bzw. Fachgebiet

ANLAGE (Teil 2) zu § 4

Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor)

Einstufungen als Pflicht- oder Wahlpflichtmodul, Angaben zu Präsenzanteilen und Prüfung.

	Fachgebiete und zugehörige Studienmodule	P/WP *)	Std. Präsenz	Präsenz Art	Std. Prüfung
1.	Mathematik				
	Mathematik I		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik II		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik III		8	Seminar	2 Klausur
2.	InfoPhysik				
	InfoPhysik I		12	Übung	2 Klausur
	InfoPhysik II		12	Praktikum	2 Klausur
3.	Programmiersprachen				
	Grundlagen der Programmierung I		12	Praktikum	2 Klausur
	Grundlagen der Programmierung II		12	Praktikum	2 Klausur
	Objektorientierte Programmierung		24	Praktikum / Seminar	Hausarbeit***
4.	Anwendungssysteme				
	Grundlagen der Informatik I		4	Übung	2 Klausur
	Grundlagen der Informatik II		4	Übung	2 Klausur
	Datenbanken		8	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme I		5	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme II		5	Praktikum	Hausarbeit***
5.	Mediendesign				
	Mediendesign I		10	Seminar	mündlich
	Mediendesign II		10	Seminar	mündlich
	Autorensysteme		8	Seminar	Hausarbeit***
6.	Medientechnik				
	Multimediaprogrammierung		6	Übung	Hausarbeit***
	Multimediatechnik		-		2 Klausur
	Computergrafik		8	Praktikum	2 Klausur
7.	Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen				
	Betriebswirtschaftslehre		12	Seminar	2 Klausur
	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik		12	Seminar	mündlich
	IT-Recht		12	Seminar	2 Klausur
	Technisches Englisch		12	Seminar	2 Klausur
8.	Mensch-Computer-Kommunikation				
	Mensch-Computer-Kommunikation I		-		2 Klausur
9.	Kommunikationstechnik und -netze				
	Kommunikationsnetze I		3	Praktikum	2 Klausur
	Kommunikationsnetze II		3	Praktikum	2 Klausur
10.	Softwaretechnik und Projektmanagement				
	Softwaretechnik		12	Praktikum	2 Klausur
	Informationsmanagement		12	Praktikum	Hausarbeit***
11.	Wahlpflichtfach**				
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog	WP	12	P / S / Ü	siehe Wahlpflichtkatalog
12.	Projektstudium				
	Projekt				Hausarbeit
	Projektseminar			Seminar	mündlich
13.	Abschlussarbeit				

*) ohne Angabe = Pflichtmodul

** nähere Angaben siehe Wahlpflichtkatalog

*** Hausarbeit umfasst auch die Präsentation der Arbeitsergebnisse in Form eines Kolloquiums